

PEXESO Památky

Klasické pexeso

(V této verzi pexesa nehledáte stejné obrázky, ale hledáte obrázek památky a k ní odpovídající název. Jako pomocné vodítko je stejná barva v rohu karet.)

Kartičky otočte obrázkem dolů na stůl a dobře promíchejte. Poté je rozložte do mřížky 6 × 4. Začíná nejmladší hráč, dále hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, otočí libovolné dvě kartičky. Patří-li kartičky k sobě, hráč si je vezme a pokračuje ve hře tak dlouho, dokud neodkryje dvě kartičky, co k sobě nepatří. Pokud se tak stane, otočí tyto kartičky na stejném místě zpět obrázkem dolů a hraje další hráč. Aby si každý mohl obrázky a jejich polohu dobře zapamatovat, nechte otočené kartičky vždy chvíli odkryté. Po odkrytí poslední dvojice hra končí. Vítěz ten, kdo získal větší počet dvojic.

Další varianty her/práce s kartami:

Odkryté hledání dvojic

Položte kartičky obrázky nahoru do dvou sloupců pod sebe. V jednom sloupci obrázky památek, v druhém jejich názvy. Úkolem hráče je vybrat vždy z každého sloupce kartu památky a k ní patřící název.

Poznávání památek a komunikace o nich

Rozložte kartičky s obrázky památek na stůl. Kartičky s názvy dejte vedle lícem dolů na hromádku. Poté rodič/učitel/pečující otočí vrchní kartu s názvem a může pokládat různé pomocné otázky.

Na které kartičce je tato památka?

Na kterém kontinentě tato památka stojí?

Jaká barva je v rohu kartiček, co k sobě patří?

Jakou řečí se mluví v zemi, kde se památka nachází?

Jaké země sousedí se zemí, kde se památka nachází?

Znáte ještě nějaké další zajímavé památky?

(poznámka: Kartičky se mohou prohodit, a naopak k obrázkům hledáte správné názvy.)



Hra může sloužit k tréninku paměti, či rozšíření kulturních a zeměpisných znalostí u malých dětí, ale i seniorů se zhoršenou kognitivní činností mozku.

Hrát můžete doma, ve školce, tak i v domovech pro seniory.

PEXESO *Pamiatky*

Klasické pexeso

(V tejto verzii pexesa nehľadáte rovnaké obrázky, ale hľadáte obrázok pamiatky a k nej zodpovedajúci názov. Ako pomôcka je v rohu kariet rovnaká farba.)

Kartičky otočte obrázkom dole na stôl a dobre premiešajte. Potom ich rozložte do mriežky 6 × 4. Začína najmladší hráč, ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, otočí ľubovoľné dve kartičky. Ak patria kartičky k sebe, hráč si ich vezme a pokračuje v hre tak dlho, kým neodkryje dve kartičky, ktoré k sebe nepatria. Pokiaľ sa tak stane, otočí tieto kartičky na rovnakom mieste späť obrázkom nadol a pokračuje ďalší hráč. Aby si každý mohol obrázky a ich polohu dobre zapamätať, nechajte otočené kartičky vždy chvíľu odkryté. Po odkrytí poslednej dvojice hra končí. Víťazí ten, kto získal väčší počet dvojíc.

Ďalšie varianty hier/práca s kartami:

Odkryté hľadanie dvojíc

Položte kartičky obrázkami nahor do dvoch stĺpcov pod seba. V jednom stĺpci obrázky pamiatok, v druhom ich názvy. Úlohou hráča je vybrať vždy z každého stĺpca kartu pamiatky a k nej patriaci názov.

Poznávanie pamiatok a komunikácia o nich

Rozložte kartičky s obrázkami pamiatok na stôl. Kartičky s názvami dajte vedľa lícom dole na kôpku. Potom rodič/učiteľ/opatrovateľ otočí vrchnú kartu s názvom a môže pokladať rôzne pomocné otázky.

Na ktorej kartičke je táto pamiatka?

Na ktorom kontinente táto pamiatka stojí?

Aká farba je v rohu kartičiek, ktoré k sebe patria?

Akou rečou sa hovorí v krajine, kde sa pamiatka nachádza?

Aké krajiny susedia so zemou, kde sa pamiatka nachádza?

Poznáte ešte nejaké ďalšie zaujímavé pamiatky?

(poznámka: Kartičky sa môžu prehodiť, a naopak k obrázkom hľadáte správne názvy.)



Hra môže slúžiť na tréning pamäti, či rozšírenie kultúrnych a zemepisných znalostí u malých detí, ale aj seniorov so zhoršenou kognitívnou činnosťou mozgu. Hrať môžete doma, v škôlke, ako aj v domovoch pre seniorov.